Deutsche Classic-Kegler Union e.V.

DEUTSCHER CLASSIC CLUB CUP

Deutsche Classic-Kegler Union e.V

Durchführungs-bestimmungen

für die Vorrunde des 11. DCU- Pokals

2026 / 2027

Stand:
01.08.2026

1. Wettbewerb:

DCU- Pokal 2026 / 2027 - "Deutscher Classic Club Cup" (DCCC)

2. Gültige Bestimmungen:

Ergänzend zu den jeweils gültigen DCU- Sportordnungen wird diese Durchführungsbestimmung angewendet.

3. Teilnahmeberechtigung / Meldungen / Absage:

Startberechtigt sind nur 1. Mannschaften eines Clubs. Die Bundesligisten haben uneingeschränktes Melderecht. Mannschaften aus den Mitgliedverbänden müssen bei der Meldung eine evtl. Zulassungsbeschränkung ihres Verbandes beachten. Die Anmeldungen müssen von allen Mannschaften mit dem offiziellen Meldeformular an den Referenten für den DCU- Pokal unter pokal@dcu-ev.de erfolgen. Sollte sich eine 2. Mannschaft über den Landespokal qualifizieren und gemeldet werden, so dürfen die 4 noch für diesen Club spielenden schnittbesten Spieler der jeweiligen Schnittlisten, nicht in dieser Mannschaft eingesetzt werden. Diese Spieler werden vor Beginn des Pokals vom Referenten Pokal namentlich festgelegt und benannt. Bei zu geringer Bei zu geringer Teilnehmerzahl behält sich die DCU vor, den Wettbewerb abzusagen.

4. Auslosung / Spielort:

Nach Meldeschluss werden die Qualifikationsturniere mit - in der Regel - vier Mannschaften ausgelost. Mannschaften, welche in einer tieferen Liga Spielen, haben Heimrecht und sind Ausrichter des Qualifikationsturniers. Sind zwei oder mehr Mannschaften in der gleichen Ligenebene, so entscheidet das Los, wer Heimrecht hat.

5. Spieltermine / Startzeit:

Der Spielbeginn bei den Qualifikationsturnieren ist 13:00 Uhr zu den im Rahmenterminplan 2026 / 2027 definierten Spielterminen. Änderungen von Spielterminen und Startzeiten sind mit dem Referenten des DCU- Pokals (pokal@dcu-ev.de) abzustimmen und durch diesen zu genehmigen.

6. Spielart / Bahnauslosung:

Blockstart von drei Mannschaften über vier Bahnen. Bei jedem Durchgang geht immer ein Starter der jeweiligen Mannschaft auf die Bahn.
Die Bezeichnung der Mannschaften (A,B,C) wird vor Ort ausgelost.
Folgende Startreihenfolge ist einzuhalten:

A1	B1	C1	A2
B2	C2	A3	B3
C3	A4	B4	C4

Blockstart von vier Mannschaften über vier Bahnen. Bei jedem Durchgang geht immer ein Starter der jeweiligen Mannschaft auf die Bahn.
Die Bezeichnung der Mannschaften (A,B,C,D) wird vor Ort ausgelost.
Folgende Startreihenfolge ist einzuhalten:

A1	B1	C1	D1
C2	D2	A2	B2
B3	A3	D3	C3
D4	C4	B4	A4

7. Mannschaftsstärke:

Vier Spieler pro teilnehmender Mannschaft

8. Schiedsrichter / Spielleiter

Die Gruppenspiele können von einem ausgebildeten Schiedsrichter geleitet werden.
Sollte es keinen Schiedsrichter geben muss zwingend ein Spielleiter das Gruppenspiel leiten.

9. Spielrecht:

Voraussetzung zur Teilnahme am Spielbetrieb ist die Eintragung im Onlineverwaltungsprogramm. Das Spielrecht ist ausschließlich über den Online-Spielerpass definiert. Der Jahresbeitrag des Spielers für das Beitragsjahr muss berechnet sein. Der Online-Spielerpass wird bei den Passstellen der Mitgliedsverbände beantragt und unverzüglich ausgestellt. Ab dem 01.08.2019 sind nur noch Online-Spielerpässe, die in der Datenbank vollständig hinterlegt sind, gültig.

10. Ein- / Auswechslungen:

Der Einsatz eines Auswechselspielers ist zulässig. Die Regelung zum Einsatz richtet sich nach DCU- Sportordnung "Spielbetrieb & Meisterschaften". Eine Einwechslung in unterschiedlichen Mannschaften desselben Klubs am selben Spieltag ist nicht zulässig.

11. Wurfzahl:

100 Wurf kombiniert pro Starter.

12. Ergebniswertung:

Analog Ziffer 10.3.2 b) DCU- Sportordnung "Grundsätze"

13. Spielart / Quualifikation:

Turnierform mit i.d.R Vierergruppen. Die Plätze eins und zwei der Qualifikationsgruppen kommen ins Finalturnier.

14. Finalturnier:

Sechs Mannschaften bestreiten das Finale an einemTag, auf einer vom Vizepräsident Sport und dem Referenten DCU- Pokal festgelegten Bahnanlage.

15. Eigene Kugeln:

Das Spielen mit eigenen Kugeln ist gestattet. Sie müssen ausnahmslos gekennzeichnet sein und durch einen Kugelpass des/der DKB/DCU für einen namentlichen benannten Spieler oder für eine namentlich benannte Mannschaft zugelassen sein. Nicht beim DKB/DCU registrierte und gekennzeichnete Kugeln sind im Spielbetrieb nicht erlaubt.
Kann der Original Kugelpass vor dem Spiel nicht vorgelegt werden, so kann nicht mit den eigenen Kugeln gespielt werden. (siehe auch SpO DCU Teil Grundsätze § 9.2 Abs. b)

16. Lochkugeln:

Das Spiel mit Lochkugeln ist im gesamten Pokalwettbewerb der DCU ab der Altersklasse "Ü50" (ab Seniorinnen A / Senioren A) zulässig.

17. Rückzug von Mannschaften:

Rückzug von Mannschaften nach Meldung: Verfall der Meldegebühr
Rückzug / Nichtantritt von Mannschaften nach Auslosung: Nichtantritt lt. RVO, Ziffer 4.2.5 sowie Ahndungsgebühren nach der Verwaltungs- und Rechtsmittelgebührenübersicht der DCU.

18. Ahndungen / Strafen:

Die Verhängung von Ahndungsgebühren erfolgt in erster Instanz durch den Referenten DCU- Pokal immer direkt an die betroffenen Klubs.

Gegen die Ahndungen / Strafen ist das Rechtsmittel des Einspruchs beim Rechtsausschuss der DCU zulässig. Fristen, Gebühren und Mdalitäten (siehe RVO der DCU).

19. Einspielzeit:

Nach Ziffer 9.4 der DCU- Sportordnung "Grundsätze" jeweils 5 Minuten für jede/n Starter auf seiner Anfangsbahn.

20. Rauch- und Alkoholverbot:

Gemäß SpO "Grundsätze" Punkt 8 gilt Rauch- und Alkoholverbot.

Eppelheim, den 01.08.2026

Reiner Schumann
DCU-Präsident
Reiner Schumann

Antonio Alves
Vizepräsident Sport
Antonio Alves

Andreas Meyer
Referent DCU-Pokal
Andreas Meyer

Deutsche Classic-Kegler Union e.V.

Verteiler: Alle sportlich Verantwortlichen der Mitgliedsverbände
Die Geschäftsstellen der Mitgliedsverbände
Alle Präsidiumsmitglieder und Referenten